# Лабораторная работа 5

# Часть 1. Работа в командной строке MS-DOS

1. Очистить экран.
2. Просмотреть содержимое текущей директории.
3. Просмотреть постранично содержимое любого каталога.
4. Просмотреть содержимое любого каталога, выводя только имена файлов.
5. Перейти на диск U: и создать на нем каталог RABOTA1.
6. Скопировать в каталог RABOTA1 все файлы с расширением .bat из любого другого каталога.
7. Создать в каталоге RABOTA1 подкаталог RR и скопировать в него файлы, начинающиеся с буквы «**t**» из любого другого каталога .
8. Создать в каталоге RAB копии файлов \***.bat**  сменив расширение на **.txt**  и оставив имя.
9. Сравнить копии с оригиналами.
10. Просмотреть содержимое каталога RABOTA1.
11. Удалить файлы с расширением **.bat**  из каталога RABOTA1 с запросом на подтверждение.
12. Просмотреть содержимое каталога RABOTA1.
13. Перейти в каталог RR.
14. В каталоге RR первую букву «**t**» в именах файлов заменить на букву «**g**».
15. Просмотреть содержимое каталога RR.
16. Создать подкаталог TMP в каталоге RR.
17. В каталоге TMP создать файл **ad.txt** c адресом и файл **nm.txt** c фамилией.
18. Объединить файлы **ad.txt**  и **nm.txt** в **an.txt**  и просмотреть его содержимое на экране.
19. Просмотреть структуру каталогов диска U: в виде дерева.
20. Уничтожить созданные каталоги и их содержимое по окончании работы.

***Работа в MS-DOS. Командный язык.***

# Теоретический материал

В любой операционной системе (ОС) – в том числе и в MS-DOS – имеется командный язык, который позволяет выполнять те или иные действия. Анализ и исполнение команд пользователя, включая загрузку готовых программ из файлов в оперативную память и их запуск, осуществляется командным процессором ОС.

Кроме ввода отдельных команд, которые немедленно выполняются, существует возможность создания целых программ на командном языке (т.н. пакетных командных файлов), с помощью которых можно задавать довольно сложную последовательность действий.

***Основные команды MS-DOS***

Для выдачи справочного материала по командам MS-DOS ввести: **команда/?** В описании команд в скобки [] заключены те элементы команды, которые можно не указывать. Стандартными внешними устройствами являются: CON – клавиатура и дисплей; PRN – принтер, NUL – пустое устройство. Символом d: обозначен любой дисковый носитель.

1. Команды работы с каталогами
   1. **DIR** – просмотр содержимого каталога:

DIR [d:][путь\][имя\_файла][/P][/W][/A][/O][/S][/B][/L].

*Параметры:*

/P – постраничный вывод на экран;

/W – вывод записей в усеченном формате (только имена файлов) в 5 колонок;

/A:атрибуты – индикация содержимого каталогов с атрибутами (H, A, S, R, D или –H, –A,…);

/O:критерий – задание порядка вывода имен файлов (по алфавиту N, времени создания T, расширению E, размеру S, дате D, или –N, –T, … – означает обратный порядок);

/S – вывод имен файлов в каталоге и подкаталогах;

/B – вывод только имен файлов в столбик;

/L – вывод информации маленькими буквами.

*Примеры:*

**DIR /P** – постраничный вывод на экран содержимого текущего каталога;

**DIR \*.txt** –вывод на экран имен файлов с расширением **txt** из текущего каталога.

* 1. **MD** (MKDIR) – создание подкаталога в текущем или пассивном каталоге:

MD [d:][путь\]имя\_подкаталога.

*Пример:*

**MD H:\WORK\TEST** – создание в пассивном каталоге **H:\WORK** подкаталога **TEST**.

* 1. **RD** (RMDIR) – уничтожение каталога (пустого):

RD [d:][путь\]имя\_подкаталога.

*Пример:*

**RD TEST** – уничтожение подкаталога **TEST** в текущем каталоге.

* 1. **CD** – переход в другой каталог:

CD [d:][путь\][имя\_подкаталога].

*Примеры:*

**CD ..** – переход в родительский каталог; **CD \** – переход в корневой каталог;

**CD (\)TEST** – переход в подкаталог **TEST** текущего (корневого) каталога.

* 1. **TREE** – отображение структуры каталогов диска в виде дерева:

TREE [d:[\путь]][/F].

*Параметр*  /F – в дереве отображаются также и файлы.

*Пример:*

**TREE H:** – нарисовать дерево каталогов диска **H:.**

1. Команды работы с файлами
   1. **TYPE** – просмотр содержимого текстового файла на экране:

TYPE [d:][путь\]имя\_файла (в имени маску, т.е. \* и ?, использовать нельзя!).

*Пример:*

**TYPE H:\TXT\a.txt** – просмотр содержимого файла **a.txt** из каталога **H:\TXT**.

*Замечание:* Для приостановки просмотра необходимо нажать комбинацию клавиш CTRL+S (для продолжения просмотра нажать любую клавишу).

* 1. **DEL** – удаление одного или группы файлов:

DEL [d:][путь\]имя\_файла (или шаблон) [/P].

*Параметр* /P – выдача запроса на подтверждение удаления.

*Пример:*

**DEL H:\\*.\* /P** – уничтожить все файлы на диске **H:** в корневом каталоге с выдачей запроса на подтверждение удаления.

* 1. **COPY** – копирование одного или группы файлов, вывод содержимого файла на внешнее устройство, объединение содержимого нескольких файлов в один.

Для копирования файлов:

COPY [d1:][путь1\]имя\_файла1 [d2:][путь2\][имя\_файла2] [/V].

*Параметр*  /V – контролирует процесс копирования.

*Примеры:*

**COPY a.txt PRN** – распечатать файл **a.txt** из текущего каталога на принтере;

**COPY CON a.txt** – создать файл **a.txt** с клавиатуры (окончание ввода: CTRL+Z);

**COPY \*.txt H:** – скопировать все файлы типа .**txt** из текущего каталога на диск **H:**.

Для объединения файлов:

COPY [d1:][путь1\]имя\_ф1+[d2:][путь2\]имя\_ф2+… [d:][путь\]имя\_файла-приемника.

*Пример:*

**COPY a1.txt+a2.txt a.txt** – объединить содержимое файлов **a1.txt** и **a2.txt** в **a.txt**.

* 1. **REN** (RENAME) – переименование файла:

REN [d:][путь\]имя\_файла1 имя\_файла2 (можно использовать шаблон).

*Пример:*

**REN a.txt a.doc** – переименовать в текущем каталоге файл **a.txt** в файл **a.doc**.

* 1. **COMP** – побитовое сравнение файлов (после 10 различий сравнения прекращаются):

COMP [d1:][путь1\]имя\_файла1 [d2:][путь2\]имя\_файла2 [/L][/C].

*Параметры:*

/L – отображать номера строк, в которых есть различия;

/C – не различать большие и маленькие буквы.

*Пример:*

**COMP a.txt a.doc** – сравнить содержимое файлов **a.txt** и **a.doc** из текущего каталога.

1. Редактирование вводимых команд DOS

Для удобства редактирования вводимых команд существует специальная программа DOSKEY. После запуска она становится резидентной. Программа DOSKEY хранит в кольцевом стеке несколько ранее введенных пользователем команд и может выводить их в командную строку DOS. Для управления стеком команд используются клавиши:

* ↑(↓) – вызов предыдущей (следующей) команды;
* ALT+F7 – очистка стека команд;
* F7 – вывод на экран списка запомненных команд и их номеров;
* F9 – вывод из стека в командную строку текста команды с данным номером.

При редактировании вводимых и вызванных команд становятся доступными стандартные клавиши перемещения курсора, удаления символов, режима вставки/замены.

Задание макрокоманд: DOSKEY имя макрокоманды=определение макрокоманды.